INTERSPACE

Innerspace Simulator

USAGE MANUAL

Meta Quest 3

Korean

이 문서에 기술된 단계는 교육생이 개입하도록 설계되어 있습니다. 하지만, 교육생이 독자적으로 진행할 수도 있습니다.



USAGE MANUAL

교육 전

1

교육 중

2

교육 후

3







SteamVR에 헤드셋과 컨트롤러 아이콘이 나타나지만, 하드웨어는 많이 사용되지 않으므로 대기 모드로 되어 있을 수 있습니다.







노트북 컴퓨터에서 ALVR 앱을 시작하면 SteamVR 앱이 자동으로 열립니다.

질문이 있으십니까? 문제 해결 가이드에서 귀하의 문제를 해결하도록 도움을 드립니다.

지원 포털 support.innerspace.eu 를 방문하거나 support@innerspace.eu 로 헬프데스크에 문의하 십시오



노트북 컴퓨터에서 Innerspace Simulator Hub 앱을 시작하십시오.





헤드셋이 꺼져 있으면, 버튼을 2초 동안

눌러 켜십시오. 교육생이 헤드셋을 조정하여

선명한 이미지를 볼 수 있도록 하십시오.

교육생에게 컨트롤러를 주십시오. 손목에 스트랩을 감싸고 단단하게 고정해야 합니다.

착용하도록 요청하고, 눈은 보이고 귀에

고무줄을 고정하여 마스크가 얼굴을

덮도록 하십시오.

몇 초 후에 산악 환경에 있는 것을 알게 됩니다. VR 경계를 시험하기 위해 교육생이 주위를 돌아다니도록 안내하고 보조하십시오.



컨트롤러 뒤의 집게 손가락 버튼을 이용하여 비밀 번호 0000를 입력하도록 지도하고 계속 누르게 하십시오.



교육생이 방의 플레이 공간의 중앙에 위치하도록 하십시오. 최고의 VR 경험을 위해 스트리밍 라우터로 장비 테이블을 마주하게 하십시오.



교육 대상자가 모듈을 통하여 플레이하도록 하십시오



교육 모듈을 완료한 후, 컨트롤러를 교육 대상자의 손목에서 제거한 다음 이를 도킹 스테이션에 다시 놓으십시오. 교육생이 헤드셋을 벗도록 도와주고 다시 현실로 돌아온 것을 환영하십시오.

노트북 컴퓨터에서 교육 모듈을 시작하고 과정 내내 교육 대상자를 감독합니다. 안전 및 성과를 위해 시뮬레이션과 교육 대상자를 모니터하고 필요할 경우 지원을 제공하십시오.



교육생의 피부와 직접 접촉한 VR 하드웨어 표면을 소독하십시오.



교육 모듈을 종료하십시오.



교육 성과에 대해 논의하고 개별적 요구 사항을 해결하십시오.





질문이 있으십니까?

저희 문제 해결 지침이 문제를 해결하도록 도와드릴 것입니다.

저희 지원 포털 support.innerspace.eu 를 방문하시거나 support@innerspace.eu 로 헬프데스크에 연락하여 주십시오







질문이 있으십니까?

저희 문제해결 가이드가 귀하의 문제를 해결하도록 도움을 드립니다.

지원 포털 support.innerspace.eu 를 방문하시거 나 support@innerspace.eu 로 헬프데스크에 연 락하여 주십시오.

